**Naming conventions**

* For local variables: Camel Case **(int number;)**
* For constants: Pascal Case **(const int MaxZoo = 5;)**

**Real numbers**

* Theo mặc định thì double là kiểu mặc định của kiểu Real.

float number = 1.2f; **// nếu ta khai báo ở đây mà không có f thì trình biên dịch sẽ báo lỗi vì mặc định kiểu real là double.**

decimal number = 1.2m;

**Overflowing**

byte number = 255;

number = number +1 //Kết quả sẽ là 0 vì kiểu byte max giá trị là 255.

* Để khắc phục cho trường hợp này ta dùng từ khóa checked.

// Khi ta sử dụng từ khóa này C# sẽ ném ra một ngoại lệ.

Checked {

byte number = 255;

number = number + 1;

}